Atari ST & Amiga Loading Instructions
Switch on the computer and place the game into the disk drive. The game will now load automatically.

Spectrum Loading Instructions
TAPE: Type LOAD"" then type ENTER. Now press PLAY on tape.
DISC: Type LOAD"disk" then type ENTER.

Amstrad Loading Instructions
TAPE: Type Run" then type ENTER.
DISC: Type RUN"disk" then type ENTER.

Commodore Loading Instructions
TAPE: Type SHIFT RUNSTOP then press PLAY on tape.
DISC: Type LOAD"*",8,1 then type RETURN.

Atari St & Amiga Ladeanweisungen
Schalten Sie den Computer ein und legen die Programmdiskette in das Diskettenlaufwerk. Das Programm startet nun automatisch.

Spectrum Ladeanweisungen
CASSETTE: Tippen Sie erst LOAD"" (LADEN"") dann ENTER (EINGABE). Jetzt drücken Sie PLAY auf dem Recorder.
DISKETTE: Tippen Sie erst LOAD"disk" (LADEN"diskette") und dann ENTER (EINGABE).

Amstrad Ladeanweisungen
CASSETTE: Tippen Sie RUN" und dann ENTER (EINGABE).
DISKETTE: Tippen Sie RUN"disk" und dann ENTER (EINGABE).

Commodore Ladeanweisungen
CASSETTE: Drücken Sie SHIFT RUNSTOP und dann PLAY auf Ihrem Recorder.
DISKETTE: Tippen Sie LOAD"*",8,1 und dann RETURN (EINGABE).

Istruzioni di Carico per Atari ST e Amiga
Accendere il computer ed introdurre il gioco nel disk drive. Il gioco si caricher automaticamente.

Istruzioni di Carico per Spectrum
CASSETTA: Scrivere LOAD"" e quindi scrivere ENTER. Premere PLAY sulla cassetta.
DISCO: Scrivere LOAD"disk" e quindi scrivere ENTER.

Istruzioni di Carico per Amstrad
CASSETTA: Scrivere Run" e quindi scrivere ENTER.
DISCO: Scrivere RUN"disk" e quindi scrivere ENTER.

Istruzioni di Carico per Commodore
CASSETTA: Premere SHIFT RUNSTOP e quindi premere PLAY sulla cassetta.
DISCO: Scrivere LOAD"*",8,1 e quindi scrivere RETURN.

Conditions de chargement d'Atari ST & Amiga
Branchez l'ordinateur et ins)rez le jeu dans le lecteur de disque. Le jeu sera alors maintenant automatiquement charg).

Conditions de chargement de Spectrum
CASSETTE: tapez LOAD"" puis tapez ENTER. Appuyez maintenant PLAY sur la cassette.
DISQUE: tapez LOAD"disk" puis tapez ENTER.

Conditions de chargement d'Amstrad
CASSETTE: Tapez Run" puis tapez ENTER
DISQUE: Tapez RUN"disk" puis tapez ENTER

Conditions de chargement de Commodore
CASSETTE: appuyez SHIFT RUNSTOP puis appuyez PLAY sur la cassette.
DISQUE: tapez LOAD"*",8,1 puis tapez RETURN.

Instrucciones de "CARGA" (LOAD) para el Atari ST & Amiga:
Conectar el computador y meter el juego en la ranura del disco. El juego deber1a cargarse automticamente.

Instrucciones de carga del Specctrum:
CASSETTE: Teclear LOAD"" y despu)s teclear ENTER. Luego pulsar PLAY en el magnetof;n.
DISCO: Teclear LOAD"disk" y despu)s teclear ENTER.

Instrucciones de carga del Amstrad:
CASSETTE: Teclear RUN" y despu)s teclear ENTER.
DISCO: Teclear RUN"disk" y despu)s teclear ENTER.

Instrucciones de carga del Commodore:
CASSETTE: Pulsar SHIFT RUNSTOP y despu)s pulsar PLAY en el magnetof;n.
DISCO: Teclear LOAD"*",8,1 y despu)s teclear RETURN.

The F1 Tornado flies from the allies' Aircraft Carrier on the edge of the battle zone. Your mission is to seek out and destroy all enemy installations, frigates, aircraft, tanks and gun emplacements.

As well as its oil-cooled machine guns, the F1 Tornado can pick up weapons from destroyed enemy aircraft: when a fighter carrying a sophisticated weapon system is destroyed, pick up the Weapon System Icon and choose from the following:

REVERSE FIRE - positions machine guns to fire to the front and rear, to remove the threat of a tail attack.

DOUBLE FIRE - doubles the machine guns' firing capacity.

SPEED UP - gives the F1 Tornado greater speed and manoeuvrability for Dogfighting.

HEAT SEEKING MISSILES - forms a shield of fire around the F1.

CLUSTER BOMBS - the latest explosives technology makes these capable of causing extensive damage.

Once a weapon system has been installed, the F1's computer flashes up the equipment available, Press ESCAPE to select the weapon for use for a measured period of time. Collect more weapon systems to allow weapons to be used for a greater period of time.

Prepare for battle...you only have three chances to complete your mission...the best of luck.

OPTIONS

1. KEYBOARD - press to toggle between Keyboard and Joystick methods.

2. DEFINE THE KEYS - allows the keys to be altered from the default settings.

KEYBOARD DEFAULT KEYS

Spectrum only: Q - up, A - down, P - accelerate, O - decelerate, 0 - weapon system.

Amstrad only: V - up, B - down, X - accelerate, Z - decelerate, SPACE - weapon system.

Der F1 Tronado fliegt von dem alliierten Flugzeugträger aus an den Rand der Kampfzone. Ihr Auftrag ist es, alle feindlichen Anlagen, Frigatten, Luftfahrzeuge, Panzer und Geschützstände aufzuspüren und zu zerstören.

Neben den eigenen ölgekühlten Maschinengewehren kann der F1 Tornado auch noch waffen zerstörter, feindlicher Luftfahrzeuge aufnehmen: wenn ein feindliches Kampfflugzeug zerstört wurde, das Waffensystem-Icon aufnehmen und aus den folgenden Kriterien auswählen:

RÜCKENFEUER -- stellt die Maschinengewehre so ein, daß sie nach Vorne und nach Hinten feuern , um einen Rückenangriff zu verhin dern.

DOPPELTES FEUER - verdoppelt die Feuerungskapazität der Maschi nengewehre.

HÖHERE GESCHWINDIGKEIT - gibt dem F1 Tornado größere Geschwindig keit und Manövrierfähigkeit im Nahkampf.

INFRAROTE HOMING GESCHOSSE - bildet einen Feuerschutzmantel um den F1 Tornado.

STREUBOMBEN - aufgrund neuester Explosionstechnologie können diese Bomben erheblichen Schaden verursachen.

Nachdem ein Waffensystem installiert wurde, zeigt der Computer des F1 die zur Verfügung stehende Ausrüstung an. Durch Drücken der ESCAPE-Taste wird die zu benutzende Waffe für einen begrenz ten Zeitraum ausgewählt. Je mehr Waffensysteme Sie sammeln, desto länger wird die Benutzungszeit der einzelnen Waffen.

Bereiten Sie sich auf den Kampf vor ... Sie haben nur drei Chancen Ihre Auf gabe zu erfüllen ... Viel Glück.

OPTIONEN

1. TASTATUR -

Drücken um zwischen Tastatur- und Joystick kontrolle umzuschalten.

2. BESTIMMUNG DER STEUERUNGSTASTEN -

hier können die Steuerungs stasten abweichend von ihrer Vorgabeeinstellung neu definiert werden.

VORGEGEBENE STEUERUNGSTASTEN

Nur für Spectrum: Q - Hoch, A - Herunter, P - Beschleunigen, O - Verlangsamen, 0 - Waffensystem.

Nur für Amstrad: V - Hoch, B - Herunter, X - Beschleunigen, Z Verlangsamen, LEERTASTE - Waffensystem.

Il Tornado F1 vola dalla Portaerei alleata fino al limite della zona di combattimento. La vostra missione é di cercare e distruggere le istallazioni, le fregate, gli aerei, i carri armati e le postazioni d'artiglieria dei nemici.

Il Tornado F1 parte solo con le sue mitragliatrici con raffredd-amento ad olio ma puó raccogliere armi dagli aerei nemici che sono stati distrutti: quando un caccia con un sistema d'armi sofisticate viene distrutto, recuperate l'Icon del Sistema d'Armi e scegliete tra i seguenti:

REVERSE FIRE - installa mitragliatrici per poter sparare sia davanti che di dietro per eliminare il pericolo di un attacco di coda.

DOUBLE FIRE - raddoppia la capacitá di sparo delle mitragliatrici.

SPEED UP - dá al Tornado F1 una velocitá e manovrabilitá maggiore per Dogfighting (combattimento ravvicinato tra caccia).

HEAT SEEKING MISSILES - crea uno schermo di fuoco intorno all'F1.

CLUSTER BOMBS - la piú moderna tecnologia di esplosivi permette a queste bombe di causare danni estensivi.

Quando uno di questi sistemi d'armi é stato installato, il computer dell'F1 presenta sullo schermo l'armamento disponibile. Schiacciate ESCAPE per selezionare un'arma da usare per per un periodo di tempo misurato.

Collezionate altri sistemi d'armi per permettere di usare queste armi per un periodo di tempo piú lungo. Preparatevi per la battaglia... avete solo tre possibilitá per completare la vostra missione... buona fortuna.

OPZIONI

1. KEYBOARD - premere per scegliere tra Keyboard e Joystick.

2. DEFINE THE KEYS - permette ai tasti di essere alterati dalla posizione originale del gioco.

KEYBOARD DEFAULT KEYS

Solo Spectrum: Q - in alto, A - in basso,
P - accelerazione,
O - decelerazione,
0 - sistema d'armi.

Solo Amstrad: V - in alto, B - in basso,
X - accelerazione, Z - decelerazione,
SPACE - sistema d'armi.

Le Tornado F1 vient de décoller du porte-avions allié et arrive aux abords du champ de bataille. Votre mission est de repérer et de détruire toutes les installations ennemies, les frégates, les avions, les tanks et les pièces d'artillerie.

Ainsi que ses canons à refroidissement par huile, le Tornado F1 peut récupérer les armes des avions ennemis détruits : lorsqu'un chasseur, emportant un système d'armement sophistiqué est détruit, récupérez le Weapon System Icon et choisissez une de ces possibilités :

REVERSE FIRE - positionne les canons pour faire feu sur le front et l'arrière, pour supprimer la menace d'une attaque par l'arrière.

DOUBLE FIRE - double la puissance de feu des canons.

SPEED UP - procure au Tornado F1 une plus grande vitesse et meilleure manoeuvrabilité pour le combat de vue entre chasseurs.

HEAT SEEKING MISSILES - forme un bouclier de feu autour du F1.

CLUSTER BOMBS - la technologie explosive dernier cri leur permet de causer des dégâts étendus.

Une fois qu'un système d'armement a été installé, l'ordinateur du F1 affiche sur écran l'équipement disponible. Appuyez ESCAPE pour sélectionner l'arme voulue pour une période de temps limitée.

Procurez-vous d'autres systèmes d'armement pour faire en sorte que les armes puissent être utilisées plus longtemps.

Préparez-vous à combattre...Vous n'avez que trois chances pour achever votre mission...Bonne chance.

OPTIONS

1. KEYBOARD - appuyez pour choisir entre les méthodes clavier ou manette.

2. DEFINE THE KEYS - permet de modifier les clés de définition implicite.

KEYBOARD DEFAULT KEYS

Spectrum seulement : Q - haut, A - bas, P - accélération, O - décélération, 0 - système d'armement.

Amstrad seulement : V - haut, B - bas, X - accélération, Z - décélération, SPACE - système d'armement

El Tornado F1 vuela desde el portaaviones de la flota aliada hasta la línea del campo de batalla. Tu misión es descubrir y destruir todas las instalaciones del enemigo, sus fragatas, sus aviones, sus tanques y los emplazamientos de su artillería.

Además de utilizar sus ametralladoras refrigeradas por aceite, el Tornado F1 puede capturar y utilizar las armas de los aviones enemigos derribados: cuando un caza dotado con un sofisticado sistema armamentístico es derribado, pasar al Icon del Sistema Armamentístico y elegir entre las siguientes opciones:

REVERSE FIRE: Posiciona las ametralladoras de manera que pueden disparar tanto hacia adelante como hacia atrás, para eliminar la amenaza de un ataque por la retaguardia.

DOUBLE FIRE: Multiplica por dos la capacidad de fuego de las ametralladoras.

SPEED UP : Da al Tornado F1 una mayor velocidad y maniobrabilidad para el combate aereo de proximidad.

HEAT SEEKING MISSILES : Forman un escudo de fuego alrededor del F1.

CLUSTER BOMBS: La tecnología explosiva más avanzada hace a estas bombas capaces de causar graves daños al enemigo.

Una vez que un sistema armamentístico ha sido instalado, la computadora del F1 lo muestra en pantalla. Pulsa la tecla ESCAPE para seleccionar el arma que quieres utilizar durante un periodo dado de tiempo.

Trata de capturar el mayor número posible de sistemas armamentísticos para poder utilizarlos durante un período más largo de tiempo.

Prepárate para la batalla... Sólo tienes tres oportunidades para llevar a cabo tu misión... ¡SUERTE!

OPTIONS

1. KEYBOARD - Pulsa el interruptor (toggle) para elegir el sistema del teclado o de la palanca de gobierno.

2. DEFINE THE KEYS - Te da la posibilidad de modificar las teclas del KEYBOARD DEFAULT.

KEYBOARD DEFAULT KEYS.

Spectrum solamente: Q - arriba; A - abajo; P - acelerar; O - decelerar; 0 - sistema armamentístico.

Amstrad solamente: V - arriba; B - abajo; X - acelerar; Z -decelerar; ESCACIO - sistema armamentístico.